



XBOX 360®



DARK



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности.
www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

ВСТУПЛЕНИЕ	3
УПРАВЛЕНИЕ	4
ОСНОВНЫЕ УМЕНИЯ	5
Убить врага	5
Выпить кровь	5
Прыжок тени	6
Вампирское зрение	6
ГЛАВНЫЕ ПЕРСОНАЖИ	7
Эрик Бейн	7
Розмари Вуд	7
Эйприл и Джун Крюгер	7
Том Бернер	7
РЕЦЕПТ «КРОВАВОЙ МЭРИ»	
В СТИЛЕ «УБЕЖИЩА»	8
Ингредиенты	8
Алкогольный	8
Безалкогольный	8
Приготовление	8
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	9
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ	10
ИЗДАТЕЛИ И РАЗРАБОТЧИКИ	14

ВСТУПЛЕНИЕ

Уважаемый покупатель DARK,

В эпоху сверкающих вампиров-метросексуалов, когда бывшие ужасы ночи притягивают к себе визжащих школьниц, словно мальчики из каталогов мужского белья, мы в своей игре DARK решили вернуть мифу о вампирах его первоначальную суть.

В памяти людей вампиры были высшим порождением тьмы - смертоносными созданиями, способными голыми руками убивать живых. Игрок в DARK ощутит себя совершенным существом, опаснейшим хищником, ведущим кровавую охоту.

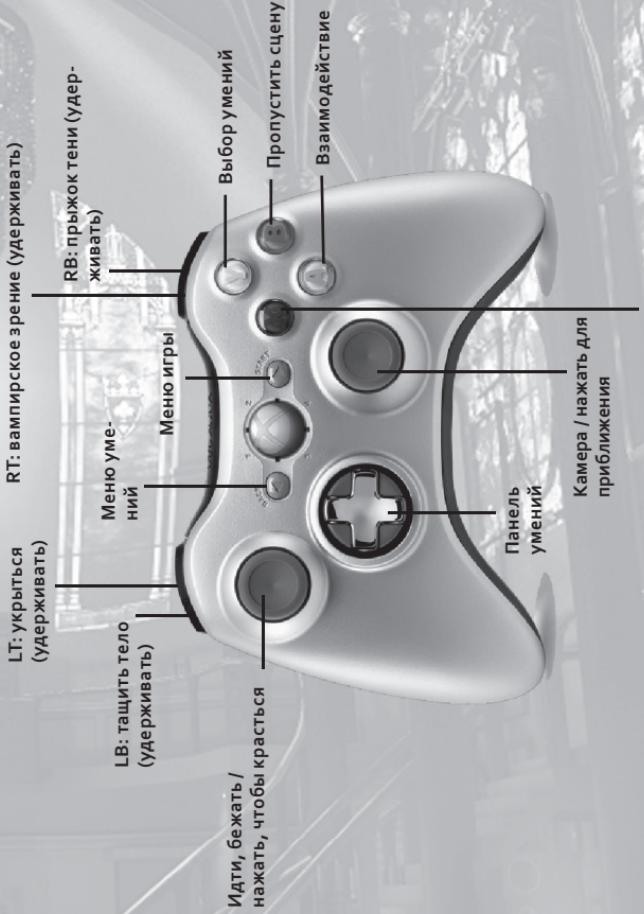
Но у медали всегда две стороны: охотник может превратиться в жертву. В DARK вам преградят дорогу многочисленные враги, от вооруженных сил безопасности, до элитных бойцов из загадочного отряда M17. И лишь от вас зависит, наброситься на них из считанные мгновенья забрать их жизни, упиваясь мощью сверхъестественных сил вампира, или тенью прокрасться мимо своих преследователей и позволить им жить.

Какой бы путь вы ни выбрали, мы надеемся, что вам будет интересно! *Carpe noctem!**

Разработчики DARK.

* - лат. «насладись тьмой!».

УПРАВЛЕНИЕ



ОСНОВНЫЕ УМЕНИЯ

В DARK вам доступны различные вампирские умения, которые помогут найти выход из самых сложных ситуаций. Ниже представлен список наиболее необходимых умений, снабженный короткими описаниями.

УБИТЬ ВРАГА

Если вы подберетесь достаточно близко к противнику, то вы сможете убить его быстрым нажатием кнопки A. Вы – вампир, идеальный хищник и безжалостный охотник. Если вы подберетесь к ничего не подозревающей жертве вплотную, шансов у нее практически не останется. Но если враг заметил вас, и он достаточно силен, то возможно, он сможет заблокировать вашу атаку. В этом случае вам придется повторить атаку или убежать.

ВЫПИТЬ КРОВЬ

Кровь это не просто «особый коктейль» для вампиров в клубе, это ваш источник жизни. Она потребуется вам для использования некоторых навыков, и конечно для выживания. Когда у вампира недостаточно крови, тяжелые физические повреждения (например, от огнестрельного оружия) могут его убить.

Вы можете выпить кровь врага, подбравшись к нему врукопашную, и зажав кнопку A. Но будьте внимательны: жертва начнет отбиваться и кричать так громко, как только может. Так что пить кровь стоит только у тех врагов, которых никто не услышит.

ПРЫЖОК ТЕНИ

«Прыжок тени» это великолепная способность, позволяющая вампирам раствориться в облаке дыма и моментально появиться в другом месте. «Прыжок тени» не расходует кровь, но требует некоторое время на восстановление. Поэтому старайтесь тщательно выбирать место, где вы хотите оказаться, ведь вы не сможете сразу снова отпрыгнуть на безопасное расстояние.

ВАМПИРСКОЕ ЗРЕНИЕ

Нажмите RT, чтобы взглянуть на мир особым вампирским зрением. В этом режиме вы сможете увидеть теплочеловеческой крови даже сквозь стены, пол, потолок и прочие препятствия. Более того, вампирский инстинкт материализуется в туманный след, стелящийся по полу и показывающий вам направление к следующей цели.

ГЛАВНЫЕ ПЕРСОНАЖИ

ЭРИК БЕЙН

В DARK вы берете на себя роль Эрика Бейна. В начале игры Эрик приходит в себя в ночном клубе «Убежище» и осознает, что он стал вампиром. Первое, что вам предстоит узнать – кто сделал Эрика вампиром и, что более важно, почему.

РОЗМАРИ ВУД

Розмари, или по-дружески Роза, владеет клубом «Убежище», тем самым, в котором Эрик очнулся в начале игры. Роза соглашается помочь Эрику и представляет ему необходимую информацию, поддерживает связь по радио и несколько раз выручает его, используя свои хакерские навыки.

ЭЙПРИЛ И ДЖУН КРЮГЕР

Эйприл и Джун – две сексуальные близняшки, которые работают в «Убежище». Это стало семейной традицией: две их старших сестры – Тереза и Жанетт – тоже работали в ночном клубе «Убежище» в Санта-Монике несколько лет назад.

ТОМ БЕРНЕР

Том – вампир, глава службы безопасности «Убежища». Он помогает Эрику советами и информацией, а также разбирается в рок-музыке. Более того, он может напеть любую поразившую до глубины души песню классического рока. Также он любит прогулки под луной и является страстным игроком в «Эрудит».

РЕЦЕПТ «КРОВАВОЙ МЭРИ» В СТИЛЕ «УБЕЖИЩА»

ИНГРЕДИЕНТЫ:

С АЛКОГОЛЕМ

1 шот водки
4 чайных ложки лимонного сока
6 столовых ложки томатного сока
4 кубика льда
несколько капель соуса «Табаско»
щепотка соли
щепотка черного перца
несколько капель вустерширского соуса.

БЕЗ АЛКОГОЛЯ

8 столовых ложки томатного сока
4 чайных ложки лимонного сока
4 кубика льда
несколько капель соуса «Табаско»
щепотка соли
щепотка черного перца
несколько капель вустерширского соуса.

ПРИГОТОВЛЕНИЕ

Смешайте в высоком стакане вустерширский соус, «Табаско», соль и перец. Затем добавьте остальные ингредиенты вместе со льдом и перемешайте. Готово! Можно украсить коктейль долькой лимона.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА И ОБСЛУЖИВАНИЕ КЛИЕНТОВ

Если у вас возникли какие-либо вопросы или проблемы, связанные с одним из наших продуктов, мы можем предложить вам поискать решение или ответ на нашем форуме, по адресу: FORUM.KALYPSOMEDIA.COM.

Вы также можете связаться со службой технической поддержки по электронной почте SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM или позвонить нам.

ТЕЛЕФОН: 0049 (0)6241 50 22 40
(ПН. - ПТ. 10.00 – 16.00 ПО ГРИНВИЧУ)
ФАКС: 0049 (0)6241 506 19 11

Может взиматься плата за междугородные переговоры!

Перед обращением к нам, пожалуйста, убедитесь, что вы знаете полное название продукта и можете представить документы, подтверждающие покупку. Пожалуйста, максимально точно описывайте технические проблемы и, по возможности, приводите текст сообщения об ошибке и любую другую полезную информацию. Пожалуйста, поймите, что мы не в состоянии ответить по телефону или электронной почте на вопросы, касающиеся прохождения игры или подсказок.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ И ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ К ПРОГРАММНОМУ ОБЕСПЕЧЕНИЮ

СПОЛЬЗОВАНИЕ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ ПРЕДМЕТОМ ЭТОГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ И ОГРАНИЧЕННОЙ ГАРАНТИИ («СОГЛАШЕНИЕ») И УСЛОВИЙ, ПРИВЕДЕНИХ НИЖЕ. «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ» ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ОТНОСЯЩЕЕСЯ К ДАННОМУ СОГЛАШЕНИЮ, ПРИЛАГАЕМОЕ РУКОВОДСТВО (S), УПАКОВКУ И ДРУГИЕ ПЕЧАТНЫЕ И ЭЛЕКТРОННЫЕ МАТЕРИАЛЫ, МАТЕРИАЛЫ ИЗ ИНТЕРНЕТА И ДОКУМЕНТАЦИЮ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ КОПИИ ЭТОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И МАТЕРИАЛЫ К НЕМУ. ОТКРЫВАЯ, УСТАНАВЛИВАЯ И / ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ МАТЕРИАЛЫ, ПОСТАВЛЯЕМЫЕ С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ, ВЫ ТЕМ САМЫМ СОГЛАШАЕТЕСЬ С УСЛОВИЯМИ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, ПРИНАДЛЕЖАЩЕЙ [KALYPSO MEDIA UK Ltd.] («ЛИЦЕНЗИАР»).

ЛИЦЕНЗИЯ

В соответствии с данным Соглашением и его условиями, Лицензиар настоящим предоставляет Вам неисключительное, не подлежащее передаче, ограниченное право и лицензию на использование одной копии программного обеспечения для личного использования на одном домашнем или переносном компьютере. Программное обеспечение лицензируется, и вы тем самым признаете, что никакие права собственности на программное обеспечение не передаются и не перепоручаются, и настоящее Соглашение не должно рассматриваться как продажа каких-либо прав на программное обеспечение. Все права, не предоставленные в соответствии с настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром и, при необходимости, за лицензиарами этой компании.

ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ

Лицензиар сохраняет за собой все права на эту Программу, включая авторские права, торговые марки, торговые секреты, бренды, права собственности, патенты, названия, компьютерный код, аудиовизуальные эффекты, темы, персонажей, имена персонажей, истории, диалоги, параметры, иллюстрации, звуковые эффекты, музыкальные произведения и моральные права, не ограничиваясь всем вышеперечисленным. Данное программное обеспечение защищено законами Соединенного Королевства об авторском праве и международными законами и соглашениями. Программное обеспечение запрещено копировать, воспроизводить или распространять в любой форме и любыми средствами, в целом или частично, без предварительного письменного согласия Лицензиара.

Любой человек, копирующий, воспроизводящий или распространяющий программу или ее часть в любой форме и любыми средствами, будет умышленно нарушать законы об авторском праве и может быть подвергнут гражданскому и уголовному наказанию. Имейте в виду, что за нарушение авторских прав может бытьдержан штраф в размере до £ 100,000 за каждое нарушение. Программное обеспечение содержит определенные лицензированные материалы, или Лицензиары Лицензиара имеют право защищать свои права в случае любого нарушения данного Соглашения.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ

Вы соглашаетесь:

- (а) Не использовать программное обеспечение в коммерческих целях;
- (б) Не распространять, не предоставлять в пользование, не лицензировать, не продавать, не сдавать в аренду и не передавать данное программное обеспечение или любые копии этого программного обеспечения каким либо другим образом без предварительного письменного согласия Лицензиара;
- (с) Не делать копии программного обеспечения или любой его части, за исключением резервного копирования или архивирования;
- (д) За исключением случаев, специально оговоренных в настоящем Соглашении, не использовать и не выкладывать программное обеспечение (и не позволять делать это другим лицам) в сети или в Интернете, и одновременно не устанавливать более чем на один компьютер, компьютерный терминал, или рабочую станцию;
- (е) Не копировать программное обеспечение на жесткий диск или другое запоминающее устройство, а запускать данное программное обеспечение с прилагаемого диска (хотя в процессе установки программное обеспечение может автоматически скопировать часть информации на жесткий диск во время установки для более эффективной работы программы);
- (ф) Не использовать и не копировать программное обеспечение в центрах компьютерных игр или любых других развлекательных общественных местах, при условии, что Лицензиар может предложить вам отдельное лицензионное соглашение, чтобы сделать программное обеспечение доступным для коммерческого использования;
- (г) Не осуществлять реверсивный инжиниринг, декомпиляцию, не разбирать или иным образом не модифицировать программное обеспечение или любую его часть;
- (х) Не удалять или не изменять предупреждения и ярлыки, содержащие информацию об авторских правах, находящиеся снаружи или внутри программного обеспечения; и
- (и) Не ввозить, не экспорттировать или реэкспорттировать (прямо или косвенно) программу в любую страну, в которой ввоз подобных программ запрещен экспортными законами или подзаконными актами, или иным образом нарушать эти законы или правила, которые время от времени могут изменяться.

СЛУЖЕБНЫЕ ПРОГРАММЫ

Программное обеспечение может содержать редактор уровней или другие аналогичные инструменты, ресурсы и материалы («Служебные программы»), которые позволяют вам создавать или настраивать новые уровни игры и другие игровые материалы для личного пользования с программным обеспечением («Игровые материалы пользователя»). В случае если программное обеспечение содержит такие служебные программы, использование этих служебных программ является предметом следующих дополнительных условий и ограничений:

- (а) Все созданные вами игровые материалы пользователя принадлежат исключительно Лицензиару и / или его лицензиарам (в зависимости от обстоятельств), и вы тем самым передаете и переуступаете Лицензиару все права на игровые материалы пользователя, и Лицензиар и его лицензиары могут использовать любые игровые материалы пользователя в любых целях, в том числе в целях рекламы и продвижения программного обеспечения, но, не ограничиваясь этим;
- (б) Вы не будете использовать или разрешать третьим лицам использовать служебные программы и игровые материалы пользователя, созданные вами, в любых коммерческих целях, в том числе не распространять, не предоставлять в пользование, не лицензировать, не продавать, не сдавать в аренду и не передавать права на такие игровые материалы пользователя;
- (с) Игровые материалы пользователя должны распространяться исключительно бесплатно, при этом вы можете связаться с Лицензиаром и попросить лицензию на коммерческое использование игровых материалов пользователя, которую Лицензиар может выдать (или не выдать) на свое усмотрение;
- (д) Игровые материалы пользователя не должны вносить изменения в любые другие исполняемые файлы;

(e) Игровые материалы пользователя должны быть использованы отдельно и могут быть созданы только в том случае, если они будут использоваться с версией программного обеспечения, предназначенный для коммерческого распространения.

(f) Игровые материалы пользователя не должны содержать клевету, оскорблений или другую незаконную или скандальную информацию, не нарушать право на личную жизнь третьих лиц, и не содержать товарных знаков, материалов, защищенных авторским правом, или иной собственности, принадлежащей третьей стороне (без действительной лицензии); и

(g) Все игровые материалы пользователя должны содержать сведения об авторе этих материалов и в них должно быть указано, что Лицензиар не является автором игровых материалов пользователя с дополнительным уведомлением, гласящим что «ЭТОТ МАТЕРИАЛ НЕ СОЗДАН, НЕ ОБЕСПЕЧИВАЕТСЯ ГАРАНТИЕЙ И НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТСЯ ИЗДАТЕЛЕМ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ ЕГО ПАРТНЕРАМИ».

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Лицензиар гарантирует вам (если вы являетесь первичным покупателем программного обеспечения), что исходный носитель информации, содержащий программное обеспечение, не имеет дефектов с точки зрения качества материала и изготовления при нормальном использовании и обслуживании в течение 90 дней со дня покупки. Если по какой-либо причине вы обнаружите брак на носителе в течение гарантийного срока, Лицензиар обязуется заменить, бесплатно любое бракованное программное обеспечение в течение гарантийного срока, если данное программное обеспечение в настоящее время производится Лицензиаром. Если программное обеспечение более не доступно, Лицензиар оставляет за собой право заменить его аналогичной программой равной или большей стоимости. Эта гарантия распространяется на носитель информации, содержащий программное обеспечение, как это первоначально предусматривалось Лицензиаром и не распространяется на нормальный износ. Данная гарантия не действует в том случае, если дефект возник путем в результате небрежности или неправильного обращения. Любые подразумеваемые гарантии, предусмотренные законом, ограничены 90-дневным периодом, описанным выше.

За исключением случаев, указанных выше, эта гарантия заменяет все другие гарантии, устные или письменные, явные или подразумеваемые, включая любые другие гарантии товарного состояния, пригодности для конкретной цели или отсутствия нарушений, и никакие другие заверения или гарантии любого рода не являются обязательными для Лицензиара.

При возврате программного обеспечения по гарантии, пожалуйста, отправьте оригинал программное обеспечение на указанный ниже адрес Лицензиара и обязательно укажите ваше имя и обратный адрес, приложите ксерокопию чека с датой продажи, дайте краткое описание дефекта и сообщите конфигурацию системы, на которой вы запускали программу.

ЛИЦЕНЗИАР, НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ, НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОСОБЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ ИЗ-ЗА ВЛАДЕНИЯ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕПРАВИЛЬНОЙ РАБОТЫ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ВКЛЮЧАЯ УЩЕРБ СОБСТВЕННОСТИ, ПОТЕРИ РЕПУТАЦИИ, ОТКАЗ ИЛИ СВОЙ КОМПЬЮТЕРА И, В ПРЕДЕЛАХ, УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОМ, ВРЕД, ПРИЧИНЕННЫЙ ЛИЧНОСТИ, ДАЖЕ ЕСЛИ ЛИЦЕНЗИАРУ БЫЛО ИЗВЕСТНО О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЛИЦЕНЗИАРА НЕ ПРЕВЫШАЕТ РЕАЛЬНОЙ ЦЕНЫ, ЗАПЛАЧЕННОЙ ЗА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. В НЕКОТОРЫХ ШТАТАХ / СТРАНАХ НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ОГРАНИЧЕНИЕ СРОКА ДЕЙСТВИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ И / ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА СЛУЧАЙНЫЙ ИЛИ КОСВЕННЫЙ УЩЕРБ, ТАКИМ ОБРАЗОМ, ДАННЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ И / ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ИЛИ ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ МОГУТ К ВАМ НЕ ОТНОСИТЬСЯ. ЭТА ГАРАНТИЯ ДАЕТ ВАМ

ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, И ВЫ МОЖЕТЕ ИМЕТЬ ДРУГИЕ ПРАВА, В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ЮРИСДИКЦИИ.

РАСТОРЖЕНИЕ ДОГОВОРА

Настоящее Соглашение расторгается автоматически, если вы не выполняете его условия. В таком случае вы должны уничтожить все копии программного обеспечения и все его составные части. Вы также можете расторгнуть Соглашение, уничтожив программное обеспечение и все его копии, и полностью удалив программное обеспечение с любого сервера или компьютера, на котором оно было установлено.

СРЕДСТВА СУДЕБНОЙ ЗАЩИТЫ ПО ПРАВУ СПРАВЕДЛИВОСТИ

Вы соглашаетесь с тем, что если условия настоящего Соглашения не соблюдаются, Лицензиару будет нанесен непоправимый ущерб, и, следовательно, вы соглашаетесь с тем, что Лицензиар имеет право, без обязательств, прочих гарантий, доказательств ущерба, присвоить средства возмещения ущерба в соответствии с этим Соглашением, в дополнение к любым другим доступным средствам возмещения ущерба.

ГАРАНТИИ ОТ УБЫТКОВ

Вы обязуетесь возмещать убытки, защищать и ограждать Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, филиалы, подрядчиков, должностных лиц, директоров, сотрудников и агентов от всех убытков и расходов, связанных прямо или косвенно с вашими действиями или бездействием, обеспечивая использование программного обеспечения в соответствии с условиями Соглашения.

РАЗНОЕ

Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение относительно этой лицензии между сторонами и заменяет собой все предыдущие соглашения и заверения между ними. Оно может быть изменено только в письменной форме, и должно быть подписано обеими сторонами. Если какое-либо положение настоящего Соглашения будет признано не имеющим законной силы по любой причине, такое положение должно быть изменено только в объеме, необходимом для его применения, а остальные положения настоящего Соглашения не должны быть затронуты. Настоящее Соглашение должно толковаться в соответствии с законами Англии и Уэльса. Лестер, Лестершир.

Если у вас есть вопросы, касающиеся лицензии, вы можете написать нам в Kalypso Media Ltd.

KALYPSO MEDIA UK LTD.

4 Milbanke Court

Milbanke Way

Bracknell

Berkshire

RG12 1RP

United Kingdom

www.kalypsomedia.com

ИЗДАТЕЛИ И РАЗРАБОТЧИКИ

KALYPSO MEDIA GROUP

MANAGING DIRECTORS

Simon Hellwig
Stefan Marcinek

HEAD OF FINANCE

Christoph Bentz

HEAD OF GAME PRODUCTION

Timo Thomas

GAME PRODUCERS

Dennis Blumenthal
Christian Schlüter

HEAD OF MARKETING

Anika Thun

MARKETING ASSISTANT

Jessica Immesberger

BUSINESS DEVELOPMENT

MANAGER
Johannes S. Zech

PRODUCT MANAGER

Marian Denefleh

HEAD OF ART DEPARTMENT

Joachim Wegmann

ART DEPARTMENT

Simone-DesireÈ Riefl
Anna-Maria Heinrich
Thabani Sihwa
Anna Owtschinnikow

VIDEO CUTTER

Michele Busiello

PR DEPARTMENT

Mark Allen
Ted Brockwood
Bernd Berheide

QA & SUBMISSION MANAGER

Martin Tugendhat
Roman Eich

SOCIAL MEDIA MANAGER

Bettina Albert

LOCALISATION MANAGER

Sebastian Weber

SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT

Tim Freund

KALYPSO MEDIA UK

Andrew Johnson
Mark Allen
Kayleigh Gilkerson

KALYPSO MEDIA USA

Mario Kroll
Ted Brockwood
Theresa Merino
Lindsay Schneider

KALYPSO MEDIA DIGITAL

Jonathan Hales
Andrew McKerrow

REALMFORGE STUDIOS

TECHNICAL LEAD

Korbinian Abenthum

CREATIVE LEAD

Christian Wolfertstetter

ART DIRECTION

Victor Linke

PRODUCING

Thomas Blickling

CODING

Julian Moschüring

Jörg Böhnel

Markus Mayr

Christian Werle

Immanuel Scholz

LEVEL DESIGN

Sebastian Nussbaumer

Janos Toth

Philipp Grundmeier

GRAPHICS

Christopher Mertig

Daniel Gehrlein

Martin Kepplinger

Alexander Schonka

Mengyue "Lily" Zhu

Maxim Simonenko

PROJECT LEAD

Benjamin Rauscher

SPECIAL THANKS

Joachim Segler

Norman Münnig

Stephan Holata

Fabian Peter

Mengxing "Lucy" Zhu

Andy Pazur

MOCAP ACTORS

Anton Maasberg

Sarina Schönherr

Kristien Lachenmair

Alexander Mattheis

Annika Strauss

MUSIC & SOUND F/X

MUSIC

Daniel Pharos

Dominik Morgenroth

KnightsofSoundtrack.com

**SOUND DESIGN &
AUDIO INTEGRATION**

Daniel Pharos

"DARK INSIDE"

Music & lyrics by Daniel Pharos

Vocals by Sonja Kraushofer,

engineered by Martin Höfert

Nachtmahr Remix by Thomas

Rainer

(Nachtmahr.at)

ANGEL VISION VOCALS

Kathrin Strasser, engineered by

Dominik Morgenroth

CUTSCENE MASTERING &

ADDITIONAL CUTSCENE

SOUNDS

Till Wollenweber

SPECIAL THANKS

Bastian Kieslinger

CHARACTER MODELS

CREATURE FACTORY

Thorsten Brockmann

Jörg Reuß

ANIMATION OUTSOURCING

PIXABLE

Oswin Skomroch

MOTION-CAPTURE STUDIO

GOTOXY

Frank Zwick

Sven Fiebiger

COMIC SEQUENCES

THOR3D

Bruno Ljustina

FLASHBACK VIDEO & MARKETING TEASER

THE LIGHT WORKS

Tobias Richter

Jennifer Marx

Oliver Nikelowski

Arne Langenbach

Romin Afschar

Enrico Weinert

PARTNER

GAME ENGINE

DARK uses Havok™. (C) Copyright 1999-2013 Havok.com, Inc. (and its Licensors).

All Rights Reserved. See www.havok.com for details.

ANIMATION SYSTEM

Uses Granny Animation.

Copyright (C) 1999-2013 by RAD Game Tools, Inc.

PHYSICS ENGINE

Uses PhysX® by NVIDIA

PATHFINDING & NAVMESH

GENERATION

Featuring xaitment technology

AUDIO ENGINE

FMOD Sound System, Copyright (C) Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013.

XNA BUTTON PACK 3

by Jeff Jenkins

QA

IBETA QUALITY ASSURANCE

Mike Stark

Ian Thorne

Tyler Barbachano

GLOBALOC - THE GAME

LOCALIZATION COMPANY

Daniel Langer

Holger Mischke

SOUND RECORDING

OMUK

Mark Estdale
Juan Manuel Delfin
Vicky Prentice
Marta Puerto
Kit Challis

VOICE ACTORS

Adam Longworth
Bill Roberts
Doug Cockle
Eric Meyers
Ian Porter
Joe May
Jules de Jong
Kerry Shale
Laurel Lefkow
Laurence Bouvard
Layla Pyne
Martin T Sherman
Tom Clarke Hill

TRANSLATION

I KNOW WHAT YOU MEAN
TRANSLATIONS AND
CONSULTING
Bill Thomas

SPECIAL THANKS

PLAYTESTING

Florian Jindra
Leonie Buse
Isabell Reis
Andrash Groth
Lucas Sass
Bartholomäus Baur
Daniel Seidl
Philipp Hellmann
Ralf Hüwe
Martin Hones
Thomas Limbrunner
Tien Doan
Dominik Süßenbach
Marijke Drenth
Ramona Pügerl
Peter Huber
Martin Kristof
Alexander Grundmeier
Philipp Freyer
Robert Schrader
Benjamin Theurer
Felix Murr

LE XCHIMP

powered by Havok Vision Engine



AI featuring xaitment technology



Uses Granny Animation.

Copyright (C) 1999-2013 by RAD Game Tools, Inc.



PhysX by NVIDIA



Audio engine: FMOD

Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013.





 **REALMFORGE**
GAMES ENTERTAINMENT FILM STUDIO

kalypso 

Dark – авторские права © 2013 Kalypso Media Group.
Все права защищены. Разработчик Realmforge Studios.
Издатель Kalypso Media UK Ltd. Все другие торговые марки,
логотипы и авторские права принадлежат соответствующим
владельцам.